

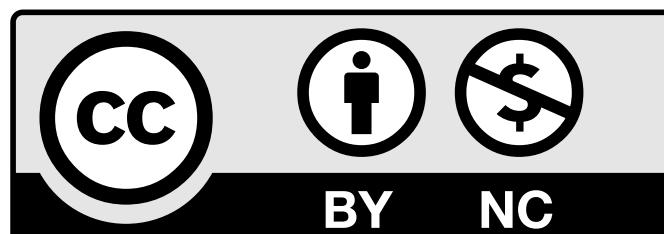
gcW Streetobjects

1.3



veröffentlicht am 04.12.2011 von gcWorld Modifications
www.gcmods.de

Lizenz:



Dieses Werk ist unter einem Creative Commons Attribution-NonCommercial 3.0 Unported Lizenzvertrag lizenziert. Um die Lizenz anzusehen, gehen Sie bitte zu <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/deed.de> oder schicken Sie einen Brief an Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California 94105, USA.

Inhalt

1. Inhalt	4
1.1 Änderungen in 1.1	4
1.2 Änderungen in 1.2	4
1.3 Änderungen in 1.3	4
2. Installationsanleitung	5
2.1 Voraussetzungen	5
2.2 Ortsschild	5
2.3 Wegweiser Autobahn	5
2.4 Wegweiser innerörtliche Ziele	5
2.5 Wegweiser Orte	6
2.6 Leitbake	6
2.6 Schranke und Ampel	6
2.7 Absperrzaun	7
3 Wissenswertes	7
4 Credits	7
5 Schlussbemerkung	7

1. Inhalt

Das Set 1 enthält die folgenden Objekte:

- Ortsschild
- Wegweiser Autobahn
- Wegweiser Umleitung
- Wegweiser Ausfahrt
- Wegweiser innerörtliche Ziele
- Wegweiser Orte
- Leitpfosten (weiß und orange)
- Leitbake (mit Blink- und Dauerlicht)
- Schranke & Ampel (rot/grün)
- Bagger
- Container
- Vorwarnlicht
- Steinhaufen

1.1 Änderungen in 1.1

Folgende Änderungen wurden in der Version 1.1 vorgenommen:

- Kollisionverhalten verbessert. (Aber immer noch nicht perfekt)
- Doppelte Schranke entfernt

1.2 Änderungen in 1.2

Folgende Änderungen wurden in der Version 1.2 vorgenommen:

- Fahrbare Absperrtafel hinzugefügt
- Verkehrsleitkegel hinzugefügt
- Abperrung mit rotem Licht
- Ortseingang
 - Verbesserte Texturen
 - Weißes Ziel
 - ohne nächsten Ort & zweizeilig

1.3 Änderungen in 1.3

Folgende Änderungen wurden in der Version 1.3 vorgenommen:

- Neue Objekte: Bagger, Container, Vorwarnleuchte, rote & gelbe einseitige Leuchte, einseitige Bake, gespiegelte Schranke, gelbe Schranke, Steinhaufen
- Kategorien sinnvoll sortiert
- gelbes Licht blinkt hell - gedimmt im Wechsel
- Schneetextur für Bake
- Diverse kleinere Änderungen

2. Installationsanleitung

Den Ordner ADDON_gcW in den Ordner PfadzuOMSI/Sceneryobjects verschieben.

Sofern die OMSI Addon Manager kompatible Version (.ams) heruntergeladen wurde reicht ein Doppelklick auf diese. Bitte beachte die Hinweise während der Installation.

2.1 Voraussetzungen

Für dieses Addon wird das von Marcel Kuhnt veröffentlichte Addon "DIN Font" benötigt.

Dieses kann wahlweise über den Foreneintrag (<http://omnibussimulator.forumieren.com/t5331-din-font-normal-narrow>) oder direkt über den Downloadbereich im OMSI Addon Manager bezogen werden.

2.2 Ortsschild

Das Ortsschild liegt in drei verschiedenen Versionen vor:



Beschriftung im Editor:

Feld	Bedeutung
0	Nächste Ortschaft (nicht bei Schild 2)
1	Entfernung ("x km") (nicht bei Schild 2)
2	Ort
3	Kreis (Optional)

2.3 Wegweiser Autobahn

Beschriftung im Editor:

Feld	Bedeutung
0	Richtung (Ort)
1	Autobahn (z.B. „1“ für A1)

2.4 Wegweiser innerörtliche Ziele

Beschriftung im Editor:

Feld	Bedeutung
0	Ziel (z.B. Bahnhof)

2.5 Wegweiser Orte

Beschriftung im Editor:

Feld	Bedeutung
0	Ziel & Entfernung (z.B. "Osnabrück 30km")
Für zweizeilige Anzeigen ein „@“ einfügen (z.B. „Osnabrück 30 km@Belm 28 km“)	

2.6 Leitbake

Die Leitbake besteht aus zwei Objekten. Einmal der Bake und der Warnleuchte. Die Warnleuchte kann mit der Option „Attach to Object“ komfortabel auf der Bake platziert werden. Um das Blink- bzw. Dauerlicht zu nutzen muss die Warnlampe die eigene ID unter „Parent to“ zugewiesen bekommen. Anschließend kann die Lampe wie eine Ampel über „Optionen“ eingestellt werden.

Seit 1.3 gibt es ausserdem einseitige Leuchten und eine gelbe Leuchte welche hell - gedimmt blinkt. Für die gedimmte ist es nicht erforderlich mit der „Parent to“-Funktion zu arbeiten. Die Leuchte blinkt nach dem platzieren automatisch.

Feld	Bedeutung
0	Dauerlicht
1	Blinklicht
2	aus

2.6 Schranke und Ampel

Die Schranke besteht aus der Schranke selbst und einem kurzen KI Pfad. Damit auch der KI Verkehr die Schranke beachtet muss diese mit den bestehenden Splines verbunden werden.

Die Schranke muss die eigene ID unter „Parent to“ zugewiesen bekommen. Wenn die (optionale) Ampel verwendet werde soll muss diese ebenfalls die ID der Schranke zugewiesen bekommen („Parent to“).

Videoanleitung: <http://www.youtube.com/watch?v=qzn8XoX7jys>

Achtung: Die Schranke sollte nicht auf einem bereits bestehenden KI-Pfad platziert werden. Dies führt zu unvorhersehbaren Ergebnissen.

2.7 Absperrzaun

Der Absperrzaun kommt in zwei verschiedenen Versionen. Einmal die Normale mit zwei Füßen und einmal mit nur einem Fuß. Auf diese Weise ist es möglich einzelne Elemente aneinander zu bauen.

Ausserdem besitzen die Zäune 5 Ankerpunkte um wahlweise rote oder gelbe Leuchten anzubringen. (siehe **2.6 Leitbake**)

3 Wissenswertes

Im offiziellen Forum ist ein von Yufa erstelltes Tutorial verfügbar, welches die korrekte Art und Weise eine Baustelle aufzubauen aufzeigt. Für einen hohen Realismusgrad empfehle ich dieses zu befolgen.

Link: <http://omnibussimulator.forumieren.com/t4454-tut-das-richtige-aufbauen-einer-baustelle>

4 Credits

Foto der roten Absperrleuchte: Dank für die freundliche Genehmigung geht an „Surf-Guard“ (<http://www.flickr.com/photos/surfguard/3430853975/>)

Foto der Schranke: „philflieger“ (<http://www.flickr.com/photos/philflieger/176177253/>)

Schneetextur basiert auf Foto von „dickuhne“ (<http://www.flickr.com/photos/dickuhne/98772629/>)

5 Schlussbemerkung

Bei Fragen oder Problemen einfach eine Email an mods@gcworld.de schreiben.

Ich bitte darum die auf Seite 2 genannten Lizenzbestimmungen zu beachten.