

LED-Ampelset - Version 1.1.3 -

Das Set enthält

Kfz-Ampeln:

Vollscheibe (1), gerade (3), gerade/links, gerade/rechts, links (2), rechts (4), Vollscheibe ohne grün (7), rechts ohne rot (8)

für Fußgänger:

2-feldig (9), 3-feldig (rt/rt/gn, warten/rt/gn, Signal kommt/rt/gn), 3-feldig Typ Düsseldorf (rt/gelber Balken/gn)

für Fußgänger und Radfahrer:

2-feldig (rt/gn), 3-feldig (rt/rt/gn), 3-feldig Typ Düsseldorf

Radfahrer:

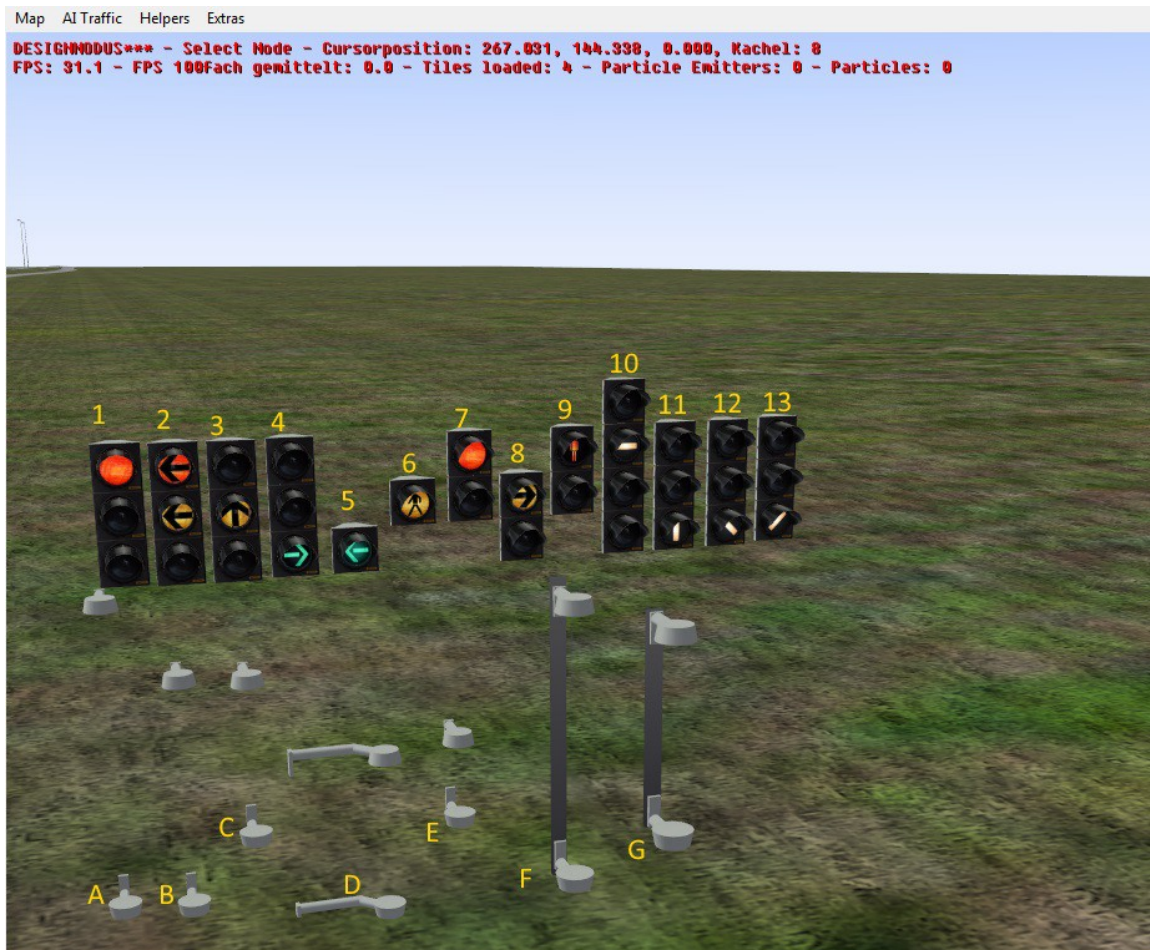
3-feldig (rt/ge/gn)

Blinker gelb mit Symbolen Fußgänger (6), Fußgänger und Radfahrer und ohne Symbole, sowie doppelter Wechselblinker

Rümpfteil (5)

Busampeln für Einfachausstattung

(gerade, gerade mit A, links, rechts 10-13)



Das bild zeigt eine Auswahl der zur Verfügung stehenden Modelle

Bedienungsanleitung

Die mit Omsi gelieferten und die bereits hervorragend umgesetzten erhältlichen Modifikationen haben mir bislang in puncto vorbildgetreuem Anbringen nicht ausgereicht. Zudem habe ich das Betrachten des immer selben

„Ampelherstellers“ als langweilig empfunden.

Um also ein wenig frischen Wind in „die Welt der bunten Lichter“ zu bringen, habe ich mich, nach monatelangem Einarbeiten in Blender, dazu entschlossen ein anderes Vorbild mit LED-Beleuchtung nachzubauen und die Befestigungsmöglichkeiten nach meinen Bedürfnissen anzupassen.

Entstanden ist das „Ampelset kieselgrau LED“.

Das Vorbild wird u.a. von den Firmen Stührenberg und Swarco vertrieben und ist dort unter verschiedenen Produktnamen zu finden.

Die Maße für die Modelle wurden von den Vorbildanlagen mittels Zollstock abgenommen und in Blender übertragen.

Die Texturen der Gehäuse entstammen einer Eigenproduktion, die Texturen für die Streuscheiben und Symbole wurden mir dankenswerterweise von André Jagiolka (www.ampelplanet.de) zur Verfügung gestellt.

Montageanleitung, Schritt für Schritt

1.

Befestigungselement (Halterung ...-feldig) auswählen und in 2.85m Höhe an einen Mast befestigen

2.

Passenden Ampelkörper (xxx ...-feldig) auswählen und per „attach to Object“ an die Halterung befestigen.

3.

Der Ampelkörper kann durch festlegen eines Winkels („rot.“) beliebig innerhalb der Halterung bewegt und somit optimal auf den Verkehr ausgerichtet werden.

Nach Belieben können alle 1-, 2- und 3-feldigen Signalgeber mit Kontrastblenden versehen werden („Attach to Object“)



Besonderheiten

Bei Verwendung der Ampeln „Typ Düsseldorf“ müssen für eine Vorbildgetreue Signalfolge im Kreuzungseditor Gelbphasen für die Fußgänger angelegt werden.

Für die Ampeln mit „Quittung“ (Bitte warten, Signal kommt) muss für das Quittungssignal im Kreuzungseditor eine „rot-gelb-Phase“ angelegt werden.

Die Halterung 1-feldig ist sowohl für den Warn- (Schutzblinker) als auch für den Räumfeil ausgelegt.

Bei Verwendung mit Räumfeil ist die Höhe auf 2.55m, Attachpoint 1, bei Verwendung des Schutzblinkers auf

3.15m, Attachpoint 0, zu setzen.

Der Wechselblinker muss nur mit der gewünschten Fahrtrichtung verknüpft werden und blinkt dann automatisch bei Rot- und Gelbphasen.

Ein besonderer Dank geht an André Jagiolka, der maßgeblich für die Texturen der Streuscheiben und Symbole verantwortlich zeichnet und diese für die Verwendung freigegeben hat.



Installation

1.

Den Inhalt der zip-Datei in das Hauptverzeichnis von Omsi2 extrahieren.

Die Ampel greifen auf die im Ordner „Verkehrszeichen_MC“ befindlichen Scripte zurück. Ein Kopieren ist nicht mehr notwendig.

Modifikationen / Verwendung

Die Texturen der Streuscheiben (farbige „Gläser“), Symbole, Piktogramme, unterliegen dem Urheberrecht von André Jagiolka. Sie dürfen daher nicht verändert werden.

Die Ampelscripts unterliegen dem Urheberrecht von MR-Software und dürfen daher nicht verändert werden.

Modifikationen des Modells und der von mir stammenden Texturen sind ohne ausdrückliche (schriftliche) Genehmigung nicht erlaubt.

Die Objekte dürfen mit Freeware-Maps unter Hinweis auf den Autor mitgeliefert werden, sofern die Ordnerstruktur beibehalten wird.

Die Verwendung auf kostenpflichtigen Karten sowie das erneute Hochladen auf andere Download-Portale ist untersagt